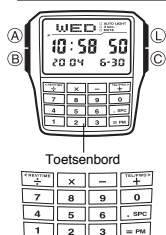


Over deze gebruiksaanwijzing



- Knopbedieningen worden aangegeven met gebruikmaking van de in de afbeelding getoonde letters. Toetsenbord-toetsen worden aangegeven door het op de toets vermelde cijfer/symbool tussen haakjes.
- Elke sectie van deze gebruiksaanwijzing verschaft u de informatie die u nodig heeft om de bedieningen in elke functie uit te voeren. Meer gedetailleerde en technische informatie vindt u in de "Referentie"-sectie.

Algemene gebruiksaanwijzing

- Druk op **(B)** om van functie te wisselen.
- Druk in een willekeurige functie op **(L)** om het display te verlichten.

Tijdfunctie



Rekenmachinefunctie



Alarmpuntie



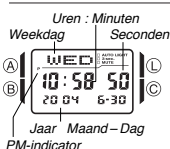
Tweede-tijd-functie



Stopwatchfunctie



Tijdfunctie

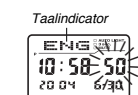


Gebruik de tijdfunctie om de huidige tijd en datum in te stellen en te bekijken. U kunt het tweede-tijd-functie scherm of gegevensbankfunctiescherm ook in de tijdfunctie bekijken.

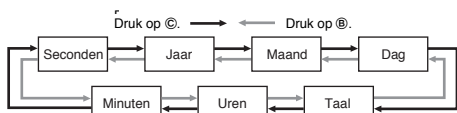
Noot

De weekdag kan in 13 verschillende talen (Nederlands, Engels, Frans, Duits, Portugees, Spaans, Deens, Italiaans, Zweeds, Pools, Roemeens, Turks en Russisch) worden getoond.

De tijd en datum instellen



1. Houd in de tijdfunctie **(A)** ingedrukt totdat de secondecijfers beginnen te knippen, wat aangeeft dat het instelscherm is geselecteerd.
2. Gebruik **(C)** en **(B)** om het knippen in de hieronder getoonde volgorde te verplaatsen om andere instellingen te selecteren.



Taal

- De huidig geselecteerde taalindicator knippert op het display terwijl de taalinstelling is geselecteerd.

3. Gebruik wanneer de instelling die u wilt wijzigen knippert het toetsenbord om deze als hieronder beschreven te wijzigen.
- U dient twee cijfers voor de uur-, minuten-, jaar-, maand- en daginstellingen in te voeren. Als u bijvoorbeeld 3 uur wilt instellen, dient u voor de uren cijfers 03 in te stellen. Stel voor de jaarinstelling de twee meest rechtse cijfers in.

Om dit te doen:	Doe dit:
Stel de seconden op 00 in	Press [0] .
Verander het jaar, maand, dag, uren of minuten	Stel de waarde m.b.v. het toetsenbord in. Elke keer wanneer u een waarde invoert, verplaatst het knippen naar rechts. Druk terwijl de uur- of minutecijfers knippen (uitsluitend 12-uur weergave) op [PM] om tussen AM (A-indicator) en PM (P-indicator) te wisselen.
Verander de taal	Gebruik [+] en [+]

[+]	Indicator	Taal	Indicator	Taal	Indicator	Taal
↓	ENG	Engels	DN	Deens	ROM	Roemeens
↓	POR	Portugees	DEU	Duits	TUR	Turks
↓	ESP	Spaans	ITA	Italiaans	PYC	Russisch
↑	FRA	Frans	SVE	Zweeds		
[+]	NED	Nederlands	POL	Pools		

4. Druk op **(A)** om het instelscherm te verlaten.
 - De weekdag wordt automatisch overeenkomstig de ingestelde datum (jaar, maand en dag) getoond.
 - Zie de "Weekdagtabel" voor informatie over de gebruikte afkortingen.
 - In aanvulling op de getoonde weekdag heeft de taalinstelling ook invloed op de karakters die u in de gegevensbankfunctie voor de naam kunt selecteren.
 - Wanneer u in de tijdfunctie **(A)** ingedrukt houdt verschijnt de indicator voor de huidige geselecteerde taal. Wanneer u **(A)** gedurende een seconde ingedrukt houdt wijzigt het tijdfunctie-instelscherm (aangegeven door de knipperende secondecijfers). Druk als het instelscherm per ongeluk verschijnt nogmaals op **(A)** om het scherm te verlaten.

Tussen 12-uur en 24-uur weergave wisselen

Druk in de tijdfunctie op **(C)** om tussen 12-uur (aangegeven door **A** of **P** op het display) en 24-uur weergave te wisselen.

- Bij 12-uur weergave verschijnt de **P** (PM) indicator links van de uren cijfers bij tijden in het bereik 12 uur 's middags tot middernacht en verschijnt de **A** (AM) indicator bij tijden in het bereik van middernacht tot 12 uur 's middags.
- Bij 24-uur weergave worden alle tijden in het bereik van 0:00 tot en met 23:59 getoond, zonder indicator.
- De 12-uur/24-uur weergave die u in de tijdfunctie selecteert, wordt in alle functies toegepast.

Zomertijd (DST)

Zomertijd (DST) zet de tijd een uur vooruit ten opzichte van de standaardtijd. Denk eraan dat niet alle landen of zelfs lokale gebieden gebruik maken van zomertijd.

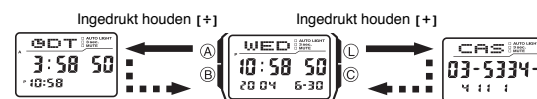
Bij de tijdfunctietijd tussen zomer- en standaardtijd wisselen

Wanneer u in de tijdfunctie **(C)** gedurende ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wisselt u tussen zomertijd (DST getoond) en standaardtijd (DST niet getoond).

- Onthoud dat wanneer u in de tijdfunctie op **(C)** drukt u tevens tussen 12-uur en 24-uur weergave wisselt.
- De **DST** indicator verschijnt in de tijd- en alarmfunctie om aan te geven dat zomertijd is ingeschakeld.

Het tweede-tijd- en gegevensbankscherm in de tijdfunctie tonen

Houd in de tijdfunctie **(-)** ingedrukt om het tweede-tijd-scherm te laten verschijnen. Wanneer u **(+)** ingedrukt houdt worden de gegevens getoond die u bekeek toen u de gegevensbankfunctie de laatste keer verliet.

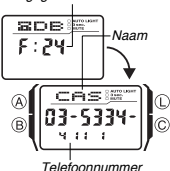


Tweede-tijd-scherm

Gegevensbankscherm

Gegevensbank

Resterend aantal gegevenssets



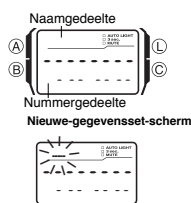
De gegevensbankfunctie maakt het mogelijk dat u tot en met 25 gegevenssets in het geheugen opslaat, waarbij elke set naam- en telefoonnummergegevens bevat. Gegevenssets worden automatisch gesorteerd op basis van de naamkarakters. U kunt gegevenssets oproepen door op het display door deze sets te bladeren.

- De karakters die u voor de naam kunt invoeren hangen af van de in de tijdfunctie geselecteerde taal. Zie "De tijd en datum instellen" voor meer informatie. Als u de taalinstelling wijzigt worden de reeds opgeslagen namen niet gewijzigd.
- Alle bedieningen in deze sectie worden uitgevoerd in de gegevensbankfunctie, die u selecteert door op **(B)** te drukken.
- Wanneer u in de gegevensbankfunctie **[PM]** ingedrukt houdt, wordt het aantal vrije gegevenssets getoond.

Een nieuwe gegevensbank-gegevensset invoeren

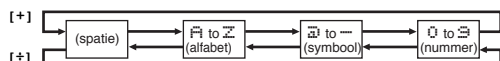
Wanneer u een nieuwe gegevensbank-gegevensset invoert, kunt u de naam en vervolgens het telefoonnummer invoeren, of het telefoonnummer en dan de naam. Het eerst invoeren van het telefoonnummer kan handig zijn om niet te vergeten het telefoonnummer in te voeren terwijl u de naam invoert.

De naam en vervolgens het telefoonnummer invoeren



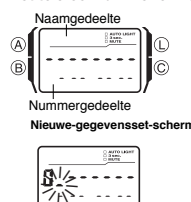
- Druk in de gegevensbankfunctie op **C** om het nieuwe-gegevensset-scherm te laten verschijnen.
 - Het nieuwe gegevensset-scherm is het lege scherm (zonder naam- en telefoonnummergegevens).
 - Als het nieuwe-gegevensset-scherm niet verschijnt wanneer u op **C** drukt, betekent dit dat het geheugen vol is. U dient dan eerst enkele in het geheugen opgeslagen gegevenssets te verwijderen om een nieuwe gegevensset op te kunnen slaan.
- Houd **A** ingedrukt totdat de knipperende cursor (|) in het naamgedeelte verschijnt. Dit is het gegevensset-invoerscherm.

3. Gebruik in het naamgedeelte **[+]** en **[=]** om door de karakters op de cursorpositie te bladeren. De karakters bladeren in de hieronder getoonde volgorde.



- De hierboven getoonde volgorde geldt voor de Engelse invoer. Zie "Karaktertabel" voor de karaktervolgorde bij andere talen.
- Druk wanneer het gewenste karakter getoond wordt op **C** om de cursor naar rechts te verplaatsen.
 - Herhaal stappen 3 en 4 totdat de naam is ingevoerd.
 - U kunt voor de naam maximaal acht karakters invoeren.
 - Druk nadat u de naam heeft ingevoerd zoveel keer als nodig is op **C** om de cursor naar het nummagedeelte te verplaatsen.
 - Als de cursor zich op de achtste positie van het naamgedeelte bevindt, verspringt deze naar het eerste cijfer van het nummer als u de cursor naar rechts verplaatst. Als de cursor zich op het 15e cijfer van het nummer bevindt, verspringt deze weer naar het eerste karakter van de naam als u de cursor naar rechts verplaatst door op **C** te drukken.
 - Als u op **C** drukt verplaatst de cursor naar rechts en als u op **B** drukt verplaatst deze naar links.
 - Gebruik bij het nummagedeelte het toetsenbord om het telefoonnummer in te voeren.
 - Elke keer wanneer u een cijfer invoert, verplaatst de cursor automatisch naar rechts.
 - Het nummagedeelte bevat aanvankelijk allemaal streepjes. U kunt de streepjes laten staan of door nummers of spaties vervangen.
 - Gebruik **[.SPC]** om een spatie en **[=]** om een streepje in te voeren.
 - Gebruik wanneer u bij de invoer van nummers een fout maakt **C** en **B** om de cursor naar de positie van de foute invoer te verplaatsen en voer de juiste gegevens in.
 - U kunt maximaal 15 cijfers voor het nummer invoeren.
 - Druk op **A** om uw gegevens op te slaan en het gegevensset-invoerscherm te verlaten.
 - Wanneer u op **A** drukt om gegevens op te slaan, knippen de door u ingevoerde naam en nummer gedurende ongeveer een seconde terwijl de gegevenssets worden gesorteerd. Na de sorteerbieding verschijnt het gegevensset-scherm.
 - Voor de naam kunnen slechts drie karakters tegelijkertijd getoond worden, langere tekst bladert derhalve steeds van rechts naar links. Het laatste karakter wordt aangegeven door het symbool \leftarrow daarna.

Het telefoonnummer en vervolgens de naam invoeren



- Druk in de gegevensbankfunctie op **C** om het nieuwe-gegevensset-scherm te laten verschijnen.
- Gebruik het toetsenbord om het telefoonnummer in te voeren.
 - Wanneer u eerst op een nummertoes drukt, wordt het nummer op de eerste positie van het nummagedeelte ingevoerd en verplaatst de cursor automatisch naar de volgende positie rechts daarvan. Voer de rest van het telefoonnummer in.
 - Gebruik **[.SPC]** om een spatie en **[=]** om een streepje in te voeren.
- Druk wanneer u bij de invoer van het telefoonnummer een fout maakt op **C**. Hierdoor gaat u terug naar het lege nieuwe-gegevensset-scherm zodat u het telefoonnummer opnieuw kunt invoeren.
- Als u gedurende ongeveer twee tot drie minuten niets invoert of als u op **B** drukt, zal het horloge het invoerscherm verlaten en naar de tijdfunctie gaan. Alles dat u tot op dat moment heeft ingevoerd zal worden gewist.
- Houd nadat u het telefoonnummer heeft ingevoerd **A** ingedrukt totdat de knipperende cursor (|) op het naamgedeelte verschijnt, wat aangeeft dat het gegevensset-invoerscherm is geselecteerd.
- Voer de naam die bij het nummer hoort in.
 - Gebruik **[+]** en **[=]** om door de karakters op de cursorpositie te bladeren.
 - Gebruik **C** en **B** om de cursor te verplaatsen. Zie "De naam en vervolgens het telefoonnummer invoeren" bij de stappen 3 tot en met 5 voor gedetailleerde informatie over de invoer van karakters.
- Druk na invoer van de naam op **A** om uw gegevens op te slaan en het gegevensset-invoerscherm te verlaten.

Gegevenssets oproepen

- Gebruik in de gegevensbankfunctie **[+]** (+) en **[=]** (-) om op het display door de gegevenssets te bladeren.
- Zie "Sorteertabel" voor gedetailleerde informatie over hoe het horloge gegevenssets sorteert.
 - Wanneer u op **[+]** drukt terwijl de laatste gegevensset op het display wordt getoond, verschijnt het nieuwe-gegevensset-scherm.

Een gegevensset wijzigen

- Gebruik in de gegevensbankfunctie **[+]** (+) en **[=]** (-) om door de gegevenssets te bladeren totdat de gegevensset die u wilt wijzigen verschijnt.
- Houd **A** ingedrukt totdat de knipperende cursor op het display verschijnt, wat

- aangeeft dat het gegevensset-invoerscherm is geselecteerd.
- Gebruik **C** (rechts) en **B** (links) om het knippen naar het karakter dat u wilt wijzigen te verplaatsen.
 - Gebruik het toetsenbord om het karakter te veranderen.
 - Zie "De naam en vervolgens het telefoonnummer invoeren" bij stappen 3 [invoer naam] en 7 [invoer telefoonnummer] voor gedetailleerde informatie over de invoer van karakters.
 - Druk nadat u de gewenste wijzigingen heeft gemaakt op **A** om deze op te slaan en terug te keren naar het gegevensbank-invoerscherm.

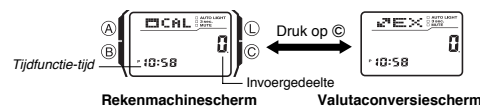
Een gegevensset verwijderen

- Gebruik in de gegevensbankfunctie **[+]** (+) en **[=]** (-) om door de gegevenssets te bladeren totdat de gegevensset die u wilt verwijderen verschijnt.
- Houd **A** ingedrukt totdat de knipperende cursor op het display verschijnt, wat aangeeft dat het gegevensset-invoerscherm is geselecteerd.
- Druk tegelijkertijd op **B** en **C** om de gegevensset te verwijderen.
 - \leftarrow L.F. verschijnt om aan te geven dat de gegevensset is verwijderd. Nadat de gegevensset is verwijderd verschijnt de cursor op het display, klaar voor invoer van nieuwe karakters.
- Voer gegevens in of druk op **A** om terug te keren naar het gegevensset-invoerscherm.

Rekenmachine

U kunt de rekenmachinefunctie gebruiken om berekeningen inclusief valutaconversieberekeningen uit te voeren. U kunt de rekenmachinefunctie ook gebruiken om het invoersignaal in of uit te schakelen.

- Alle bedieningen in deze sectie worden uitgevoerd in de rekenmachinefunctie die u selecteert door op **B** te drukken.
- Gebruik voordat u een nieuwe berekening uitvoert eerst **C** om een van de hieronder getoonde schermen te laten verschijnen.



- De invoer en het resultaat van berekeningen kunnen bij positieve waarden maximaal acht cijfers en bij negatieve waarden maximaal 7 cijfers zijn.
- Wanneer u de rekenmachinefunctie verlaat worden alle huidige getoonde waarden gewist.

Hoe knop C het huidige scherm in de rekenmachinefunctie beïnvloedt

Wanneer u op **C** drukt terwijl op het huidige scherm (rekenmachinescherm of valutaconversiescherm) een waarde anders dan nul wordt getoond, wordt het scherm opnieuw op 0 ingesteld zonder het andere scherm te wijzigen.

Berekeningen uitvoeren

U kunt in de rekenmachinefunctie de volgende typen berekeningen uitvoeren: optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen.

Het uitvoeren van berekeningen

- Bedieningsgedeelte
- Bedieningssymbool
- Invoergeedeelte
- Als in de rekenmachinefunctie het rekenmachinescherm wordt getoond, kunt u het toetsenbord gebruiken om berekeningen te maken zoals u dat ook met een normale rekenmachine gewend bent. Zie de hieronder beschreven voorbeelden voor gedetailleerde informatie.
- Verzeker u ervan dat u op **C** drukt om het rekenmachinescherm naar nul te wissen voordat u een berekening start. Wanneer u op **C** drukt terwijl het scherm al naar nul is gewist, verschijnt het valutaconversiescherm.
 - Terwijl u een berekening maakt, worden in het invoergeedeelte cijfers getoond en in het bedieningsgedeelte bedieningssymbolen getoond.

Voorbeeld	Bediening	Display
(Basisberekening) $12.3 + 74 - 90 = -3.7$	[1] [2] [.SPC] [3] [+] [7] [4] [-] [9] [0] [=PM]	-3.7
$(12 - 0.5) \times 3 \div 7 = 4.9285714$	[1] [2] [-] [.SPC] [5] [x] [3] [+] [7] [=PM]	4.9285714
(constante berekening) $10 + 7 = 17$ $12 + 7 = 19$	[7] [+] [+] [1] [0] [=PM] [1] [2] [=PM]	17 19
$(2.3)^2 = 27.9841$	[2] [.SPC] [3] [x] [x] [=PM] [=PM]	27.9841

- Voer om een constante berekening uit te voeren de waarde in die u als constante waarde wilt gebruiken en druk vervolgens twee keer op een van de bedieningstoetsen. Hierdoor wordt de waarde die u invoert een constante waarde, wat wordt aangegeven door de \leftarrow indicator naast het bedieningssymbool.
- Een \leftarrow (error) indicator verschijnt als het resultaat van een berekening 8 cijfers overschrijdt. Druk op **C** om de foutindicator te wissen. Daarna kunt u verder gaan met berekening voor het verkrijgen van een indicatief resultaat.
- De volgende tabel beschrijft hoe u invoerfouten kunt corrigeren en hoe u de berekening kunt wissen nadat u daarmee klaar bent.

Wanneer u dit dient te doen:	Voer deze toetsbediening uit:
Corrigeer of wijzig de waarde die u op dat moment aan het invoeren bent, zonder het gedeelte van de berekening dat u tot de huidige waarde heeft ingevoerd te verwijderen.	Druk op C om de getoonde waarde te verwijderen en terug te keren naar het \leftarrow display. Voer vervolgens de gewenste waarde in.
Corrigeer of wijzig het type bediening (+, -, x, /) dat u juist heeft ingevoerd.	Druk zonder dat u op C drukt op de toets voor het juiste type berekening.
Wis de ingevoerde berekening volledig.	Druk op C om de getoonde waarde te wissen en terug te keren naar het \leftarrow display. Druk vervolgens nogmaals op C .
Wis een getoond berekeningresultaat (verkregen door op [+] , [-] , [x] , [/] , of [=PM] toets) en de berekening.	Druk op C .

Valutaconversieberekeningen

U kunt een enkele valutaconversiekoers voor een snelle en gemakkelijke conversie naar een andere valuta opslaan.

- De standaardconversiekoers is x 0 (vermenigvuldig de ingevoerde waarde met 0) waarbij x de vermenigvuldigbediening representeert en 0 de conversiekoers is. Verzeker u ervan dat u de waarde naar de conversiekoers en het type bediening (vermenigvuldigen of delen) dat u wilt gebruiken wijzigt.

De conversiekoers en het type bediening wijzigen



- Houd terwijl in de rekenmachiefunctie het valutaconversiescherm wordt getoond (A) ingedrukt terwijl de conversiekoers op het display begint te knipperen, wat aangeeft dat het instelscherm is geselecteerd.
- Gebruik het toetsenbord om de gewenste conversiekoers en het gewenste bedieningstype ([x] of [+]) in te voeren.

- Druk om de getoonde conversiekoers naar nul te wissen op (C).
- Druk op (A) om het instelscherm te verlaten.

De huidige ingestelde conversiekoers en bedieningstype wijzigen

- Houd terwijl in de rekenmachiefunctie het huidige conversiescherm getoond wordt (A) ingedrukt totdat de conversiekoers begint te knipperen, wat aangeeft dat het instelscherm is geselecteerd.
 - Het instelscherm toont tevens de huidige ingestelde conversiekoers en het ingestelde bedieningstype.
- Druk op (A) om het instelscherm te verlaten.

Een valutaconversieberekening uitvoeren

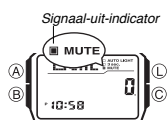
- Gebruik terwijl in de rekenmachiefunctie het valutaconversiescherm wordt getoond het toetsenbord om de waarde die u wilt converteren in te voeren.
- Druk op [=PM] om het conversieresultaat te tonen.
- Druk op (C) om het conversieresultaat te wissen.
- Een E (error) indicator verschijnt op het display wanneer het resultaat van een berekening 8 cijfers overschrijdt. Druk op (C) om de error-indicator te wissen.
- Wanneer u op [=PM] drukt terwijl een berekeningresultaat wordt getoond, wordt de conversiekoers nogmaals op de getoonde waarde toegepast.

Het invoersignaal in- en uitschakelen

Elke keer dat u op een knop of toetsenbord-toets drukt, klinkt een invoersignaal. U kunt het invoersignaal desgewenst ook uitschakelen.

- De in de rekenmachiefunctie geselecteerde invoersignaal aan/uit-instelling wordt in alle overige functies toegepast, behalve in de stopwatchfunctie.
- Onthoud dat alarmsignalen blijven klinken, zelfs als het invoersignaal is uitgeschakeld.

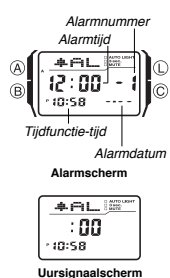
Het in- en uitschakelen van het invoersignaal



Houd terwijl in de rekenmachiefunctie het rekenmachiescherm of het valutaconversiescherm wordt getoond (C) gedurende ongeveer twee seconden ingedrukt om het invoersignaal in (signaal-uit-indicator niet getoond) of uit (signaal-uit-indicator getoond) te wisselen.

- Wanneer u (C) ingedrukt houdt wisselt het rekenmachiefunctiescherm ook.
- De signaal-uit-indicator wordt in alle functies getoond als het invoersignaal is uitgeschakeld.

Alarmen



U kunt vijf onafhankelijke multi-functie alarmen instellen (uren, minuten, maand en dag). Wanneer een alarm is ingeschakeld, klinkt het alarm wanneer de alarmtijd bereikt wordt. Een van de alarmen kan als een wekalarm of een eenmalig alarm worden ingeschakeld, terwijl de andere vier alarmen eenmalige alarmen zijn. U kunt ook een uursignaal inschakelen waarna het horloge elk heel uur twee keer een signaal geeft.

- Er zijn vijf alarmschermen genummerd 1 tot en met 5. Het uursignaal-scherm wordt aangegeven door :00.
- Alle bedieningen in deze sectie worden uitgevoerd in de alarmfunctie, die u selecteert door op (B) te drukken.

Alarmtypes

Een alarmtype wordt bepaald door de instellingen die u maakt, zoals hieronder beschreven.

Dagelijks alarm

Stel de uren en minuten voor de alarmtijd in. Door deze instelling klinkt het alarm elke dag op de ingestelde tijd.

Datumalarm

Stel de maand, dag, uren en minuten voor de alarmtijd in. Door deze instelling klinkt het alarm op de ingestelde tijd op de ingestelde datum.

1-Maand alarm

Stel de maand, uren en minuten voor de alarmtijd in. Door deze instelling klinkt het alarm elke dag op de ingestelde tijd, alleen in de ingestelde maand.

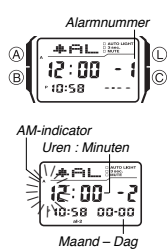
Maandelijks alarm

Stel de dag, uren en minuten voor de alarmtijd in. Door deze instelling klinkt het alarm elke maand op de ingestelde tijd, op de ingestelde dag.

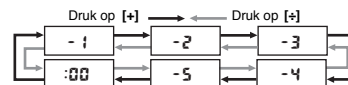
Noot

De 12-uur/24-uur weergave bij de alarmtijd komt overeen met de door u in de tijdfunctie geselecteerde weergave.

Een alarmtijd instellen



- Gebruik in de alarmfunctie [+] en [-] om door de alarmschermen te bladeren totdat het alarm waarvoor u de tijd wilt instellen, getoond wordt.



- U kunt alarm 1 als een wekalarm of eenmalig alarm instellen. Alarmen 2 tot en met 5 kunnen uitsluitend als eenmalige alarmen gebruikt worden.
 - Het wekalarm wordt elke vijf minuten herhaald.
- Houd nadat u een alarm heeft geselecteerd (A) ingedrukt totdat de uurinstelling van de alarmtijd begint te knipperen, wat aangeeft dat het instelscherm is geselecteerd.
 - Door deze bediening wordt het alarm automatisch ingeschakeld.

- Gebruik het toetsenbord om de alarmtijd en alarmdatum in te voeren.
 - Elke keer dat u een nummer invoert, verplaatst het knipperen automatisch naar rechts.
 - Stel 00 voor de maand en dag in om een alarm zonder maand en/of dag in te stellen.
 - Druk wanneer u gebruik maakt van 12-uur weergave en de uur- en minuteninstelling knippert op [=PM] om tussen AM en PM te wisselen.
 - Als u de alarmtijd instelt met gebruikmaking van 12-uur tijdweergave, let er dan op dat u de tijd correct instelt als ochtendtijd (geen indicator) of middag/avondtijd (P indicator).
- Druk op (A) om het instelscherm te verlaten.
 - Onthoud dat de maand- en daginstelling op het instelscherm als 00 verschijnen als geen maand of dag is ingesteld. Op het alarmscherm wordt een niet ingestelde maand echter als - en een niet ingestelde dag als - - getoond. Zie de voorbeelddisplays bij "Een alarmtijd instellen".

Alarmbediening

Het alarm klinkt in alle functies op de ingestelde tijd gedurende ongeveer 10 seconden. In het geval van een wekalarm, wordt de alarmbediening elke vijf minuten, in totaal 7 keer, uitgevoerd totdat u het alarm uitschakelt of naar een eenmalig alarm wijzigt.

- Druk op een willekeurige knop of toets op het toetsenbord om het alarmsignaal te stoppen.
- Door tijdens een 5-minuten interval tussen wekalarmen een van de volgende bedieningen uit te voeren, stopt de huidige wekalarmbediening.

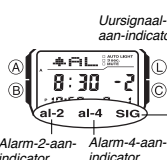
Het tijdfunctie-instelscherm selecteren

Het alarm 1 instelscherm selecteren

Het alarm testen

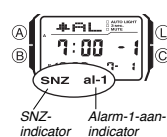
- Houd in de alarmfunctie (C) ingedrukt om het alarm te laten klinken.
- Wanneer u op (C) drukt wijzigt de huidige alarm of aan/uit-instelling.

Alarmen 2 tot en met 5 in- en uitschakelen

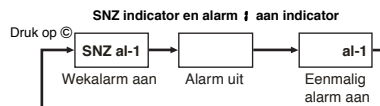


- Gebruik in de alarmfunctie [+] en [-] om een eenmalig alarm (alarmnummer 2 tot en met 5) te selecteren.
- Druk op (C) om het getoonde alarm in of uit te schakelen.
 - De huidige aan/uit-status van alarmen 2 tot en met 5 wordt door indicatoren onderaan de displays (al-2 tot en met al-5) getoond. De SIG indicator toont de aan (SIG getoond) of uit (SIG niet getoond) status van het uursignaal.
 - De alarm-aan-indicatoren en uursignaal-aan-indicator worden in alle functies getoond.
 - Terwijl een alarm klinkt knippert de van toepassing zijnde alarm-aan-indicator op het display.

Alarm 1 selecteren

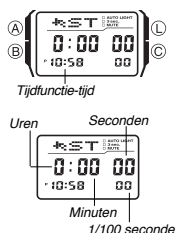


- Gebruik in de alarmfunctie [+] en [-] om alarm 1 te selecteren.
- Druk op (C) om in de hieronder getoonde volgorde door de mogelijke instellingen te bladeren.



- De SNZ indicator en de alarm 1 aan-indicator (al-1) worden in alle functies getoond.
- De SNZ indicator knippert gedurende de 5-minuten intervallen tussen alarmen.
- De alarm-indicator (al-1 en/of SNZ) knippert terwijl het alarm klinkt.

Stopwatch

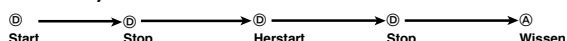


De stopwatch maakt het mogelijk verstreken tijd, tussentijden en twee finishtijden te meten.

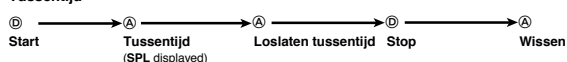
- Het bereik van de stopwatch is 23 uur, 59 minuten en 59,99 seconden.
- De stopwatch loopt door, opnieuw startend vanaf 0, nadat deze zijn limiet heeft bereikt, tenzij u de stopwatch stopt.
- De stopwatchmeting loopt door, zelfs als u de stopwatchfunctie verlaat.
- Als u de stopwatchfunctie verlaat terwijl een tussentijd is bevroren op het display, wordt de tussentijd verwijderd en keert deze terug naar de verstreken tijdmeting.
- Alle bedieningen in deze sectie worden uitgevoerd in de stopwatchfunctie, die u selecteert door op **(B)** te drukken.

Tijd meten met de stopwatch

Verstreken tijd



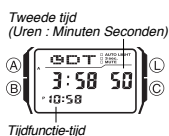
Tussentijd



Twee finishtijden



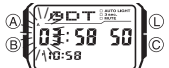
Tweede tijd



De tweede-tijd-functie maakt het mogelijk de tijd in een andere tijdzone te volgen. U kunt standaardtijd of zomertijd voor de tweede tijd selecteren. Via een eenvoudige bediening kunt u het tijdfunctiescherm of gegevensbankfunctiescherm bekijken.

- De secondetelling van de tweede tijd wordt gesynchroniseerd met de secondetelling van de tijdfunctie.
- Alle bedieningen in deze sectie worden uitgevoerd in de tweede-tijd-functie, die u selecteert door op **(B)** te drukken.

De tweede tijd instellen



1. Houd in de tweede-tijd-functie **(A)** ingedrukt totdat het linker uurcijfer begint te knippen, wat aangeeft dat het instelscherm is geselecteerd.
2. Gebruik het toetsenbord om een tweede tijd in te voeren.
 - Elke keer dat u een nummer invoert verplaatst het knippen automatisch naar rechts. U kunt **(B)** en **(C)** ook gebruiken om het knippen te verplaatsen.
 - Druk als u van 12-uur weergave gebruik maakt op [=PM] om tussen AM en PM te wisselen.
3. Druk op **(A)** om het instelscherm te verlaten.

Bij de tweede-tijd-functie tussen zomertijd en standaardtijd wisselen

Houd in de tweede-tijd-functie **(C)** gedurende ongeveer twee seconden ingedrukt om tussen zomertijd (DST getoond) en standaardtijd (DST niet getoond) te wisselen.

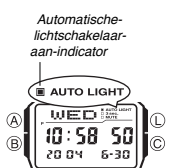
- De DST indicator geeft aan dat zomertijd is ingeschakeld.

In de tweede-tijd-functie het tijdfunctiescherm en gegevensbankscherm tonen

Houd in de tweede-tijd-functie **(+)** ingedrukt om het tijdfunctiescherm te laten verschijnen. Wanneer u **(+)** ingedrukt houdt, verschijnt de gegevensset die u bekeek toen u de gegevensbankfunctie de laatste keer verliet.



Verlichting



Het horloge maakt gebruik van een LED en een verlichtingspaneel voor een gemakkelijke aflezing in het donker. De automatische lichtschakelaar activeert de verlichting automatisch als u het horloge naar uw gezicht beweegt.

- De automatische lichtschakelaar moet ingeschakeld zijn (aangegeven door de automatische-lichtschakelaar-aan-indicator) om de verlichting automatisch te laten activeren.
- U kunt een verlichtingsduur van 1,5 of 3 seconden instellen.

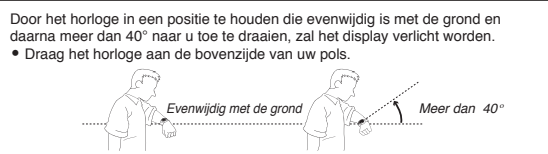
- Zie "Verlichting voorzorgsmaatregelen" voor meer belangrijke informatie over het gebruik van de verlichting.

De verlichting handmatig inschakelen

- Druk in een willekeurige functie op **(L)** om de verlichting te activeren.
- Bij deze bediening wordt de verlichting ingeschakeld ongeacht de huidige instelling van de automatische lichtschakelaar.

Over de automatische lichtschakelaar

Als u de automatische lichtschakelaar inschakelt, wordt de verlichting geactiveerd als u uw pols, in een willekeurige functie, als hieronder beschreven positioneert.



Waarschuwing!

- **Verzeker u ervan dat u op een veilige plaats bent wanneer u het display van het horloge afleest, met gebruikmaking van de automatische lichtschakelaar. Wees extra zorgvuldig als u rent of bij een activiteit betrokken bent die kan resulteren in een ongeluk of verwonding. Vermijd ook dat door plotselinge verlichting van de automatische lichtschakelaar anderen om u heen verrast of afgeleid worden.**
- Als u het horloge draagt, let er dan op dat de automatische lichtschakelaar uitgeschakeld is voordat u van een fiets, motor of ander voertuig gebruik maakt. Plotselinge of ongeplande werking van de automatische lichtschakelaar kan u afleiden met mogelijk een verkeersongeluk en ernstige persoonlijke verwondingen als gevolg.

De automatische lichtschakelaar in- en uitschakelen

Houd in de tijdfunctie **(L)** gedurende ongeveer twee seconden ingedrukt om de automatische lichtschakelaar in (automatische lichtschakelaar aan-indicator getoond) of uit (automatische lichtschakelaar aan-indicator niet getoond) te schakelen.

- Om de levensduur van de batterij te verlengen, schakelt de automatische lichtschakelaar ongeveer 6 uur nadat u deze heeft ingeschakeld automatisch uit. Herhaal bovenstaande bediening om de automatische lichtschakelaar desgewenst weer in te schakelen.
- De automatische lichtschakelaar indicator wordt in alle functies op het display getoond als voor de verlichtingsduur 3 seconden is ingeschakeld.

Een verlichtingsduurinstelling selecteren

1. Houd in de tijdfunctie **(A)** ingedrukt totdat de secondecijfers beginnen te knippen, wat aangeeft dat het instelscherm geselecteerd is.
2. Druk terwijl de secondecijfers knippen op **(L)** om de instelling tussen 3 seconden (3 seconden indicato getoond) en 1,5 seconde (3 seconden indicator niet getoond) en te wisselen.
3. Druk op **(A)** om het instelscherm te verlaten.
 - De 3 seconden indicator wordt in alle functies getoond als voor de verlichtingsduur 3 seconden is ingesteld.

Referentie

Deze sectie bevat meer gedetailleerde en technische informatie over de werking van het horloge. Tevens bevat deze sectie belangrijke voorzorgsmaatregelen en noten over de verschillende mogelijkheden en functies van dit horloge.

Automatisch display



Bij de automatisch-display-functie wijzigt de inhoud van het digitale display continu.

Automatisch display uitschakelen

Druk op **(A)**, **(B)** of **(C)** om automatisch display uit te schakelen. Hierdoor gaat het horloge terug naar de tijdfunctie.

Automatisch display inschakelen

Houd **(B)** gedurende ongeveer twee seconden ingedrukt totdat het horloge een signaal geeft.

- Onthoud dat automatisch display niet kan worden uitgevoerd als een instelscherm op het display is.

Automatische terugkeer kenmerken

- Het horloge keert automatisch terug naar de tijdfunctie als u in de hieronder beschreven situaties geen bediening uitvoert.
 - Gedurende twee of drie minuten in de gegevensbank- of alarmfunctie.
 - Gedurende zes of zeven minuten in de rekenmachinefunctie.
- Als u gedurende twee tot drie minuten cijfers op het scherm laat knippen zonder een bediening uit te voeren, verlaat het horloge automatisch het instelscherm.
- Als u na het uitvoeren van een knop- of toetsbediening (behalve **(L)**) in een willekeurige functie op **(B)** drukt, gaat het horloge direct terug naar de tijdfunctie.

Bladeren

De knoppen **(B)** en **(C)** en de toetsen **(+)** en **(-)** worden in diverse functies en instelschermen gebruikt om door de gegevens op het display te bladeren. In de meeste gevallen bladert u versneld door de gegevens als u deze knoppen ingedrukt houdt.

Initiële schermen

Wanneer u de gegevensbank-, rekenmachine- of alarmfunctie selecteert, worden eerst de gegevens getoond die u bekeek toen u deze functie de laatste keer verliet.

Tijdfunctie

- Als u de seconden opnieuw op **00** instelt terwijl de huidige secondetelling in het bereik van 30 tot en met 59 is, wordt de minutentelling met 1 verhoogd. In het bereik van 00 tot en met 29 worden de seconden opnieuw op **00** ingesteld en blijft de minutentelling ongewijzigd.
- Het jaar kan worden ingesteld in het bereik van 2000 tot en met 2099.
- De in het horloge ingebouwde automatische kalender houdt rekening met de variërende lengte van maanden en schrikkeljaren. Nadat u de datum heeft ingesteld, behoort er geen reden meer te zijn deze te wijzigen, behalve nadat u de batterij van het horloge heeft laten vervangen.

Verlichting voorzorgsmaatregelen

- Terwijl het display verlicht is zijn de toetsenbord-toetsen buiten gebruik en kunt u niets invoeren.
- De verlichting schakelt automatisch uit als een klinkt.
- Veelvuldig gebruik van de verlichting verkort de levensduur van de batterij.

Automatische lichtschakelaar voorzorgsmaatregelen

- Wanneer u het horloge onderaan uw pols draagt of uw arm beweegt kan de automatische lichtschakelaar geactiveerd worden en de verlichting inschakelen. Schakel bij deelname aan activiteiten waarbij de verlichting veelvuldig ingeschakeld kan worden de automatische lichtschakelaar uit om de levensduur van de batterij te verlengen.

Meer dan 15 graden te hoog



- De verlichting kan niet worden geactiveerd als de bovenzijde van het horloge in een hoek van meer dan 15 graden ten opzichte van de lijn evenwijdig met de grond is gepositioneerd. Let erop dat u uw hand evenwijdig aan de grond houdt.
- De verlichting schakelt na de ingestelde verlichtingsduur (zie "De verlichtingsduur instellen") uit, ook al is de bovenzijde van het horloge naar uw gezicht gericht.

- Statische elektriciteit of magnetische krachten kunnen de correcte werking van de automatische lichtschakelaar verstoren. Probeer als de verlichting niet ingeschakeld wordt het horloge wederom naar de startpositie (evenwijdig aan de grond) te bewegen en het opnieuw naar u toe te draaien. Als dit niet werkt, laat dan uw arm volledig zakken totdat deze naast uw lichaam hangt, en beweeg uw arm daarna weer omhoog.
- Onder sommige omstandigheden kan het voorkomen dat de verlichting pas circa 1 seconde nadat u de bovenzijde van het horloge naar uw gezicht heeft bewogen wordt geactiveerd. Dit houdt niet direct in dat de automatische lichtschakelaar niet goed functioneert.
- Het is mogelijk dat een zacht klik-geluid hoorbaar is wanneer u het horloge heen en weer beweegt. Dit komt door de mechanische werking van de automatische lichtschakelaar en duidt niet op een gebrekkig functioneren van het horloge.

Weekdagtabel

	Zondag	Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrijdag	Zaterdag
ENG	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
POR	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
ESP	DOM	LUN	MAR	MIÉ	JUE	VIE	SÁB
FRA	DIM	LUN	MAR	MER	JEU	VEN	SAM
NED	ZON	MAA	DIN	WOE	DON	VRI	ZAT
DAN	SØN	MÅN	TIR	ONS	TOR	FRE	LØR
DEU	SON	MON	DIE	MIT	DON	FRE	SAM
ITA	DOM	LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB
SVE	SÖN	MÅN	TIS	ONS	TOR	FRE	LÖR
POL	NIE	PON	WTO	ŚRO	CZW	PIŃ	SOB
ROM	DUM	LUN	MAR	MIE	JOI	VIN	SÂM
TÜR	PAZ	PZT	SAL	ĞAR	PER	CUM	CTS
PYC	BC	PH	BT	CP	CT	PT	CB

Karaktertabel

ENG: (space) A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A !
? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

POR: (espaço) A Á Â Ã Ä Å Æ Ç D E É Ê Ë Ì Í Î Ï J K L M N O Ó Ô Õ Ö Ø Ñ
R S T U Ú Ú V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ESP: (espacio) A Á Â Ã D E É Ê Ë Ì Í Î Ï J K L M N Ñ O Ó P Q R S T U Ó
Ú V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

FRA: (espace) A Á Â Ã D E É Ê Ë Ì Í Î Ï J K L M N O Ó Ô Õ Ö Ø Ñ
R S T U Ú Ú V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

NED: (Spatie) A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A
! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

DAN: (Mellemrum) A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y
Z æ ø å a ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

DEU: (Leerzeichen) A Á Â Ã D E F G H I J K L M N O Ö P Q R S T U Ú
V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ITA: (spazio) A Á Â Ã D E É Ê Ë Ì Í Î Ï J K L M N O Ó Ô Õ Ö Ø Ñ
R S T U Ú V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

SVE: (Mellanslag) A Á Â Ã D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
Å Ä Ö Å ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

POL: (spacja) A Á Â Ć Ą Ę Ę F G H I J K L Ł M N Ń Ó Ó P Q R S Ś T
U V W X Y Z Ź Ź Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ROM: (spatiu) A Á Â Ã D E F G H I J K L M N O P Q R S Ś T I U V W
X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

TÜR: (bosluk) A B C D E F G Ğ Ğ H I J K L M N O Ö Ö P Q R S S T U Ó
V W X Y Z A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

PYC: (пробел) A B B T A E E Ж Ж И Й К Л М Н О П P C T Y + x ч ч ш ш
ь ь ь Ю Я A ! ? . : / + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Sorteertabel

1	(spatie)	13	Ā	25	I	37	Ń	49	Š	61	×	73	Г
2	À	14	Ā	26	Ī	38	Ň	50	Š	62	Y	74	Д
3	Á	15	Ē	27	Ĳ	39	Ō	51	Š	63	Z	75	Е
4	Ä	16	Ĕ	28	Ĵ	40	Ű	52	Т	64	Ž	76	Ё
5	Å	17	Ė	29	Ķ	41	Ų	53	Ѓ	65	Ž	77	Ж
6	Ā	18	Ė	30	Ĳ	42	Ų	54	U	66	Æ	78	З
7	Ā	19	Ė	31	Ĵ	43	Ų	55	Ů	67	Ø	79	И
8	Ā	20	Ė	32	Ķ	44	Ų	56	Ů	68	Å	80	Й
9	Ā	21	F	33	L	45	Ų	57	Ů	69	Ā	81	К
10	Ā	22	G	34	L	46	P	58	Ů	70	Ů	82	Л
11	C	23	Ĝ	35	M	47	Ų	59	V	71	E	83	М
12	C	24	H	36	N	48	R	60	W	72	E	84	Н
85	Q	91	+	97	Ъ	103	ѡ	109	/	115	Э	121	Э
86	П	92	×	98	Ы	104	!	110	+	116	А		
87	P	93	Ц	99	Ы	105	?	111	-	117	Б		
88	C	94	Ч	100	Э	106	?	112	0	118	В		
89	T	95	Ш	101	Ю	107	.	113	1	119	Г		
90	Y	96	Щ	102	Я	108	:	114	Э	120	Э		

- Karakter 7 (Ā) is voor Duits, karakter 69 (Ų) is voor Zweeds.
- Karakter 43 (Ų) is voor Duits en Turks, karakter 70 (Ů) is voor Zweeds.
- Karakters 71 tot en met 102 zijn voor Russisch.